



Game Developer: Cria os teus próprios vídeo jogos

Júnior Bootcamp

Últimas ofertas

- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 08 Apr 2019
- **Preço:** 150 ou 175 € (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
- **Horário:** Laboral das das 9h00 às 18h00
- **Nível:**
- **Duração:** 32 ou 40h

Sobre o curso

Não vais precisar de códigos nem comandos secretos porque aqui os jogos vão estar na tua mão! Ready? Set... Go!

Este bem pode ser o primeiro passo para os próximos criadores de videojogos.

Poderás projetar o próximo “Super Mario” ou “Angry Birds”? Acreditamos que sim. Com este curso hands-on os jovens game developers irão dominar as ferramentas necessárias para projetar, construir e exportar um jogo totalmente funcional.

Neste curso, o jovem game developer irá começar por aprender as bases sobre a criação de videojogos e os princípios de programação orientada a objectos. Para tal, será utilizada a linguagem GML.

Durante uma semana hands-on, iremos desenvolver um jogo 2D, com todos os princípios básicos e componentes que possam integrar um jogo. Através de uma série de exercícios, os jovens irão aprender a animar, controlar e posicionar os seus objetos. E o design não será esquecido! A ferramenta utilizada será o GameMaker.

No final da semana, teremos um jogo inteiramente funcional para levar para casa e para podermos jogar com os amigos!

Informação complementar

- Inclui 3 refeições diárias: lanche da manhã, almoço e lanche da tarde

- [Consulte em baixo o valor da inscrição para cada edição deste curso](#)

Competências que serão desenvolvidas



Criatividade

Vais ter que criar cenários, personagens, animar os teus objetos, por isso o desenvolvimento de videojogos estimula o uso da tua imaginação.



Motivação e foco

Até mesmo um jogo simples e pequeno exige uma atenção redobrada para que consigas que seja efectivamente funcional.



Coordenação

O facto de teres que integrar e orientar vários elementos no teu jogo, vai-te ajudar a potenciar a tua capacidade de coordenação.



Pensamento crítico e resolução de problemas

Ao longo da criação do teu videojogo vais encontrar dificuldades e aprender a superá-los, ampliando

assim o teu modo de pensar.

Destinatários

Este curso tem turmas para jovens

- dos 14 aos 16 anos (**8 a 12 de abril, Lisboa, 175,00€**)
 - dos 07 aos 12 anos (**8 a 12 de abril, Porto, 175,00€**)
-

Pré-requisitos

- Utilização de PC's no ambiente Windows
-

Programa

- Introdução à criação de jogos
- Introdução à programação (Orientada a Objetos)
- Introdução ao GameMaker
- Interface do utilizador
- Trabalhar com recursos (“resources”)
- Sprites
- Sons
- Backgrounds
- Rooms
- Objetos
- Eventos
- Ações
- Introdução a “level design” e a cenários
- Configuração dos objetos do cenário
- Trabalhar com personagens
- Configuração de personagens na engine
- Criação de menus de abertura
- Criação de menus de opções do jogo

- Criação do arquivo executável