Programação Avançada (OOP)

Tecnologias de Informação - Desenvolvimento / Programação

- **Nível:** Avançado
- **Duração:** 35h

Sobre o curso

No final do curso, os participantes estarão habilitados a criar aplicações Web ou Windows e criar componentes e objetos.

Destinatários

Programadores com algum conhecimento da escrita de programas em C# ou VB que pretendam explorar as potencialidades avançadas.

Pré-requisitos

Frequência do curso Introdução à Programação Orientada a Objetos ou conhecimentos equivalentes.

Metodologia

- Sessões mistas de teoria e prática, com descrição dos assuntos pelo formador e experimentação no computador pessoal.
- Exercícios e simulação de situações práticas com resolução individualizada.

Programa

- Introdução à Orientação a objetos
- Programar Orientado a objetos
- Extensões da Orientação a objetos

- LINQ
- Integração COM

Introdução à Orientação a objetos

- Criação de uma Classe e sua utilização: Atributos, Propriedades, Métodos, Delegates e Eventos.

Programar Orientado a objetos

- Herança;
- Polimorfismo;
- Classes abstratas;
- Encapsulamento;
- Overload de métodos;
- Overload de operadores;
- Interfaces.

Extensões da Orientação a objetos

- Extended Controls;
- User Controls.

LINQ

- Query Methods;
- Query Extensions;
- LINQ para coleções.

Integração COM

- Integração com componentes COM.