



Sketchup

Criatividade - Desenho e Animação 3D

- **Nível:** Entrada
 - **Duração:** 24h
-

Sobre o curso

O Sketchup é um software que permite a modelação 3D, de forma fácil e intuitiva, através do recurso a um extenso repositório de modelos gratuitos que são partilhados entre os utilizadores.

Este curso tem como objectivo, dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para criar modelos em 3D.

Destinatários

Destina-se a arquitetos, engenheiros civis, game developers e motion designers, que pretendam adquirir conhecimentos e competências no Sketchup.

Pré-requisitos

Conhecimentos do sistema operativo na ótica do utilizador

Metodologia

Presencial ou live training

Programa

- Interface e Criação do modelo
- Organização do ficheiro de trabalho
- Visualização do modelo
- SketchupPro e relação com outros softwares

Interface e Criação do modelo

- Apresentação do Sketchup e conceitos de funcionamento;
- Organização do Interface do Skecthup: menus, comandos, atalhos de teclado;
- Comandos de controlo de visualização;
- Comandos de criação de formas bidimensionais;
- Comandos de criação de formas tridimensionais;
- Comandos de modificação de formas;

Organização do ficheiro de trabalho

- Organização em Layers;
- Criação e gestão de Grupos e componentes;
- Recurso ao 3Dwarehouse;
- Modelação do terreno;
- Utilização de Secções.

Visualização do modelo

- Aplicação de Estilos de visualização;
- Aplicação de Materiais:
 - Atribuição de cores e texturas;
 - Atribuição de materiais;
 - Criação de novos materiais.
- Aplicação de Sombras;
- Animação:
 - Criação de cenas;
 - Exportação de imagens;
 - Criação de vídeos;
- Plugins:
 - Renderização.
- SketchupPro e relação com outros softwares

- Software layout:
 - Criação de documentação de projecto;
- Comunicação com outros softwares:
 - Exportar em formato 2d;
 - Exportar em formato 3d.