



Programação Orientada a Objetos

Tecnologias de Informação - Desenvolvimento

- **Nível:** Intermédio
 - **Duração:** 33h
-

Sobre o curso

Dotar os formandos de conhecimentos teóricos/práticos relacionados com os conceitos básicos de programação e programação orientada a objetos. Efetuar cálculos, armazenar e ler informação de um Programa. Usar estruturas de controlo e de repetição num programa.

Destinatários

Destina-se a todos os interessados em adquirir/aprofundar conhecimentos de programação orientada para objetos.

Programa

- Object-Oriented Programming Concepts
- Constructors and Destructors; Static behavior
- Overloading: Methods and Constructors; Operator Overloading
- Exception handling
- Data annotations
- Indexers; Delegates; Events
- Namespaces and assemblies
- Inheritance & Polymorphism
- Reflection
- Structures; Collections and Generics; Linq to Objects
- Parallel Programming

- Design Patterns - OOP