



## CorelDRAW

Criatividade - Design Gráfico

- **Nível:** Entrada
  - **Duração:** 18h
- 

### Sobre o curso

O CorelDRAW é um software de desenho vetorial bidimensional utilizado em design gráfico, para a execução de ilustrações digitais e layouts

Os objetivos deste curso é dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para a execução de desenho vetorial, utilizando, de forma eficaz, as principais funcionalidades do CorelDraw.

---

### Destinatários

Todos os interessados em adquirir e/ou aprofundar conhecimentos e competências na utilização do CorelDraw.

---

### Pré-requisitos

Este curso não apresenta pré-requisitos. Os formandos devem ter conhecimentos básicos de Sistema Operativo (Windows ou MacOS) na óptica do utilizador.

---

### Programa

- Introdução ao ambiente de trabalho
- Guias e organização espacial
- Trabalhar com formas básicas

- Cores e modelos de cor
- Componente vectorial
- Efeitos em objectos
- Texto - Formatação
- Funcionar com imagens
- Impressão e gestão do PDF
- Modelos de gravação

## **Introdução ao ambiente de trabalho**

- Menus, paletas e ferramentas
- Principais teclas modificadoras
- Gestão e instalação de Plug-ins
- Preferências

## **Guias e organização espacial**

- Dimensão de página e ponto zero
- Configuração e formato do documento
- Réguas, grelhas e guias
- Referências de posição X, Y e o proxy

## **Trabalhar com formas básicas**

- Criação e modificação de formas básicas
- Combinar e separar formas
- Seleccionar, mover e alterar formas
- Agrupar/Desagrupar
- Alinhar e distribuir objectos
- Duplicar vs clonar objectos
- Copiar Atributos

## **Cores e modelos de cor**

- Formas de preenchimento (Fill/ Outline Tool)
- Criar, guardar e transportar uma livreria de cores (ColorPalete)
- Criar cores directas (Spot Colors)
- Criar e controlar gradientes
- Trabalhar com texturas
- Utilizar, alterar e criar padrões
- Associar padrões e gradientes a transparências

## **Componente vectorial**

- Bézier Tool
- Pen Tool
- Trabalhar com nós e pontos de controlo

## **Efeitos em objectos**

- Envelope, perspectiva e distorção
- Combinar formas e cores com mistura interactiva (Blends)
- Transparências e sombras
- Brushes

## **Texto – Formatação**

- Texto artístico e texto parágrafo
- Dimensionar, reflectir, rodar e duplicar texto
- Formatação de caracteres e parágrafos
- Colocar texto em volta de um objecto (Fit Text to Path)
- Texto dentro de formas
- Fluir texto manual e automaticamente – Link
- Converter texto em curvas

## **Funcionar com imagens**

- Colocar imagens dentro de formas
- Redimensionar e enquadrar imagens
- Converter para diferentes modelos de cor
- Trabalhar com filtros
- Máscaras com Powerclip

## **Impressão e gestão do PDF**

- Overprint
- Print via Distiller
- Publicar para PDF
- Aumento de produtividade
- Trabalhar com layers
- Conceito e utilização de templates

## **Modelos de gravação**

- Extensão nativa

- Intercâmbio