Excel – Programação em Visual Basic for Applications

Tecnologias de Informação - Office

- **Nível:** Avançado
- **Duração:** 21h

Sobre o curso

O objetivo deste curso visa preparar utilizadores de Microsoft Excel no desenvolvimento de pequenos programas para automatização de tarefas repetitivas recorrendo ao Visual Basic for Applications.

Destinatários

Utilizadores avançados que pretendam extrair todas as potencialidades da automatização e personalização do Excel, através da programação de macros em Visual Basic for Applications.

Pré-requisitos

- Ter frequentado um dos seguintes cursos:
  - Excel – Avançado
  - Excel – Avançado – E-Learning

  Ou ter conhecimentos equivalentes.
- Conhecimentos preferenciais de linguagem de programação Visual Basic ou Visual Basic for Applications.

Metodologia

- Sessões mistas de teoria e prática, com descrição dos assuntos pelo formador e intervenção por parte dos participantes.
- Exercícios e simulação de situações práticas.

3 meses de apoio pedagógico Pós-Formação Após a conclusão da formação, terá durante 3 meses a possibilidade de tirar dúvidas sobre a matéria abordada junto dos nossos formadores, através do

acesso à sala aberta virtual ou através de email.

Programa

- Introdução
- Macros
- O ambiente VBA
- Terminologia
- Características específicas do Excel

Introdução

- Descrição dos aspectos fundamentais da linguagem de programação VBA.

Macros

- Processos de criação de uma macro em VBA através do macro recorder e sua posterior alteração – a folha “module”;
- Associação de macros a botões, opções de menu ou objectos gráficos da folha.

O ambiente VBA

- O Visual Basic Editor e as janelas debugger e object browser;
- Organização dos procedimentos e módulos em workbooks;
- Chamada de procedimentos de outros workbooks.

Terminologia

- Os objectos, colecções, propriedades e métodos característicos do Excel: workbook, worksheet, sheet, range, chart, window.

Características específicas do Excel

- Criação de procedimentos gerais, functions e eventos;
- Variáveis e constantes;
- Criação de estruturas de decisão e repetição;
- Trabalhar com objectos;
- Tratamento de erros;
- Criação de forms.