



Certified Scrum Master (CSM)

Agile & Scrum

Com certificação

- **Nível:** Intermédio
 - **Duração:** 16h
-

Sobre o curso

O Scrum é uma framework de gestão dinâmica de projetos, que é habitualmente aplicada no desenvolvimento ágil de software. É uma framework simples que se destina a resolver o problema de longos ciclos de desenvolvimento de produtos e a incompatibilidade entre os requisitos do cliente e o produto final.

O Certified ScrumMaster® é o responsável por ajudar todos os envolvidos na equipa do projeto, a entender e abraçar os valores, princípios e práticas de Scrum implementando o uso correto do framework. É quem faz a ligação entre o Product Owner e a equipa de desenvolvimento.

O ScrumMaster entende os valores do Scrum, as práticas e aplicações, fornecendo um nível de conhecimento e experiência acima de um típico gestor de projetos.

O curso inclui

- Inscrição no exame de Certified ScrumMaster®
- Inscrição por 2 anos como Membro da Scrum Alliance
- Página de perfil profissional no site da Scrum Alliance
- Acesso à utilização dos logótipos da certificação obtida
- Formação ministrada por formador Certified Scrum Trainer®
- Manuais de formação
- 16 Horas de formação
- 14 PMI® PDUs/SEUs

Sobre a certificação

- Depois de concluir a formação com sucesso, o passo seguinte é realizar o exame CSM® de 50 perguntas e deverá responder a 37 das 50 perguntas corretamente dentro do prazo de 60 minutos.

- Após ser aprovado no exame CSM®, deverá aceitar o Contrato de Licença CSM® e preencher o seu perfil de membro da Scrum Alliance®.
- Mantenha a sua certificação CSM®, ganhando o [Scrum Education Units® \(SEUs\)](#) e renovando a sua certificação a cada dois anos.
- O próximo passo será o [A-CSM® Advanced Certified ScrumMaster](#): para participar na formação de A-CSM® deve ter concluída a certificação CSM® e ter pelo menos 12 meses de experiência como Scrum Master. O seu perfil da Scrum Alliance® deve estar ativo antes de se qualificar para receber sua certificação A-CSM®.

Formação em parceria com a Scopphu



Destinatários

- Architects – Software development
- Developers
- Managers-Software development
- Product Managers
- Product Owners
- Project Managers
- Software Coders
- Software Developers
- Software Testers
- Team Leaders ou Team Members interessados em aprender mais sobre Scrum e Agile

Objetivos

- Perceber e compreender o que é a framework de Scrum
- Como e porque nasce, o papel das equipas, as suas atividades e artefactos para conseguir um projeto no caminho certo
- Práticas comprovadas em projetos práticos
- Compreender como se escala o Scrum de um projeto de pequena dimensão para um projeto de grande dimensão
- Truques e dicas sobre a experiência no terreno e em diversos ambientes dos nossos experientes

Programa

- Agilidade
- O que é o Scrum?
- Papéis
- Eventos
- Artifact

Agilidade

- Manifesto Ágil, Valores e Princípios Ágeis
- Práticas Ágeis
- O que é a Gestão Ágil de Projetos?

O que é o Scrum?

- Porquê o Scrum?
- Para que serve e para que não serve o Scrum
- Origens do Scrum

Papéis

- Equipa de Desenvolvimento
- Product Owner
- ScrumMaster

Eventos

- Sprint Planning
- Sprint
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

Artifacts

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Definição de “Done”