



Junior Coder: Dá os teus primeiros passos na programação

- **Nível:**
 - **Duração:** 32 ou 40h
-

Sobre o curso

Aprende, fala e pensa em “código”! ?

Programação é uma competência chave para o futuro dos jovens. Neste curso, os jovens programadores vão aprender a lógica da programação, mas também vão descobrir um método de raciocínio e organização para aplicarem nos seus estudos.

Começar desde já a programar, dará a possibilidade aos jovens de estarem na linha da frente, potenciando o desenvolvimento do raciocínio lógico e canalizando esse conhecimento para as áreas de interesse do “novo programador”, sendo criativo e dando vida às suas ideias, sejam elas relacionadas com aplicações ou jogos.

Através de uma aprendizagem em blocos, vão descobrir o código que está na base e assim entenderem a lógica da programação de computadores. A linguagem que é utilizada é Javascript.

Vão ainda entender o processo criativo, através de um projeto de criação em diferentes etapas, desde o esboço ao produto final.

Os jovens programadores vão assim ganhar neste curso as skills necessárias para conseguirem desenvolver, escrevendo código, uma pequena aplicação ou jogo, estimulando a criatividade, imaginação e raciocínio lógico. Uma semana de código que resultará numa aplicação para levar para casa!

Informação complementar

- Inclui 3 refeições diárias: lanche da manhã, almoço e lanche da tarde
- [Consulte em baixo o valor da inscrição para cada edição deste curso](#)

Competências que serão desenvolvidas



Criatividade

Programar é criar algo novo e colocar em prática algo que só existia em pensamento.



Lógica e resolução de problemas

Programação exige raciocínio lógico para resolveres problemas.



Pensamento crítico

Em código vais superar diferentes desafios que vão ajudar a ampliar o teu modo de pensar.



Autoconfiança

Aprender a programar ajuda-te a encontrar soluções para diversos desafios: vais testar, errar e refazer aumentando assim a tua confiança.

Destinatários

Este curso tem turmas para jovens

- dos 07 aos 10 anos (**8 a 12 de abril, Lisboa, 175,00€**)
 - dos 13 aos 16 anos (**15 a 18 de abril, Porto, 150,00€**)
-

Pré-requisitos

Utilização de PCs no ambiente Windows.

Programa

- Pensamento lógico e algoritmos
- Programação Orientada por Objetos
- Programação de jogos e aplicações
- Pensamento criativo e sintaxe de programação
- O processo criativo

- Projeto de criação em diferentes etapas (do esboço ao produto final)